



Fotók: Gödöllői Városi Könyvtár és Információs Központ

Olvasók evolúciója

Interaktív tanösvény

Mint a legtöbb hazai közkönyvtár, a gödöllői városi könyvtárban mi is azzal az általános problémával küzdünk, hogy használóink igen kevéssé ismerik szolgáltatási palettánkat. Évek óta szorgalmasan szondázzuk őket, mely könyvtári szolgáltatást ismerik és használják, és a helyzet több mint elkeserítő. Egy 2022-es felmérés szerint az informatikai és távszolgáltatásokat például a kitöltők fele-kétharmada nem használja, nem könyv jellegű dokumentumokat 40 százalékuk kölcsönöz csak. Számos szolgáltatásunk rejtve marad az olvasóink előtt, hiába követünk el erőnkön felül mindent, hogy népszerűsítsük ezeket.

Régóta megfogalmazódott már bennünk az ötlet, hogy a gödöllői könyvtártól megszokott kreatív módon kitaláljunk valamilyen unortodox reklámot ezen szolgáltatások megismertetésére. Háromféle ötlet merült fel, mindhárom könyvtáron kívüli terület gyakorlatából származott. Az egyik, a természetjárásban, turizmusban alkalmazott módszer az adott desztináció játékos megismertetésére, ez volt a tanösvény. A másik módszer a múzeumok világából érkezett, konkrétan a szelfimúzeumok látványvilágát szerettük volna felhasználni a szolgáltatások népszerűsítésére. A harmadik ötletet pedig a Kolodkoszobrok adták, amelyek szintén turisztikai látványosságok. Végül a hármat összekombinálva született meg a könyvtári épületen végigkigyózó interaktív tanösvényünk: az Olvasók evolúciója – interaktív tanösvény.

A tanösvény célja, hogy játékosan, szórakoztatva mutassa be a könyvtár kevésbé ismert szolgáltatásait, végigkanyarog az egész épületen, minden részlegen. A tanösvény állomásait apró olvasószobrocs-

kák jelzik, összesen 8 állomást alakítottunk ki, közöttük három szelfiző ponttal. A játékosoknak elsőként a szobrokat kell megkeresniük egy térkép segítségével, amelyek közelében megtalálják a tanösvény állomását, ahol valamilyen fizikai vagy digitális játék várja őket. A játékok egy része a Genially program ingyenes változatában készült el, található itt online szabadulószooba, gyermekjátékok, webshop stb. A tetszőleges sorrendben felfedezhető tanösvény játékeit úgy állítottuk össze, hogy benne legyenek a könyvtár kevésbé ismert helyszínei, szolgáltatásai is. A tanösvényhez tartozik néhány szelfipont is, a három kilátóponton készített fotókat a látogatók megoszthatják közösségi oldalukon, ezzel is népszerűsítve könyvtárunkat. Az indulóponton szelfibotot is kölcsönözhetnek, hogy minél jobb fotókat tudjanak magukról készíteni. Alapvető célunk volt, hogy modern, digitális eszközöket használjunk a tan-

ösvényen, éljünk a játékosítás elemeivel, fejlesszük a látogatók digitális kompetenciáit.

„Hármat összekombinálva született meg a könyvtári épületen végigkigyózó interaktív tanösvényünk: az Olvasók evolúciója – interaktív tanösvény”



OLVASÓK EVOLÚCIÓJA TANÖSVÉNY

A tanösvény állomásai és a népszerűsítésre kerülő könyvtári szolgáltatások:

Regisztráció – indulópont:

a játékosok itt kapják meg a térképet és a szelfibotot.

Infotér – Laptapirállomás:

fizikai játék (tiltoli) az újságolvasás új formájának népszerűsítésére, valamint interaktív társasjátékasztal a társasjátékok kölcsönzésének és a klub reklámozására.

Teraszkönyvtár Kilátópont:

szelfizésre alkalmas háttér, QR-kóddal betölthetők a könyvtár zöldszolgáltatásai, köztük a legújabb Erdei könyvtárunk elérhetősége, amely az Arbo-parkban található Gödöllő külterületén.

Kutatóemelet – Arcanum-kutatógép:

a könyvtár legrégebbi könyve online szabadulójáték, amely bemutatja a Kutatóemelet legfontosabb szolgáltatásait: Arcanum, Gödöllő-gyűjtemény, Gödöllő-Wiki, valamint a játékosok megtalálhatják a könyvtár legrégebbi kiadványát.

Gyermekkönyvtár:

játékok kicsiknek érintőképernyős monitoron, néhány kiemelt gyermekkönyvtári szolgáltatást reklámozva: diafilmkölcsönzés, képregények, társasjátékok stb.

Kamaszhíd Kilátópont és Könyvsú-GO:

online szabadulójáték is egyben, amely elsősorban a Könyvsú-GO interaktív könyvválasztó oldalunkat reklámozza, de emellett más kamaszszolgáltatásainkat is bemutatja: mangák, klubok, Xbox stb.

Felnőttkönyvtár:

könyvtári webshop, online kvízzjátékok érintőképernyős monitoron, amelyek elsősorban a felnőtt részleg kiemelését mutatják be a különböző zsánerek szerint.

Alkotótér – Zenei könyvtár Kilátópont:

QR-kóddal betölthetők élményinformatikai szolgáltatásaink, Green box stúdiónk használata, CapCut applikáció megismerése és használata, egyedi fotók készítése.



A részben pályázati forrásból (a Nemzeti Kulturális Alap támogatásával) megvalósuló tanösvény átadására 2024 októberében került sor, amely egyébként az Országos Könyvtári Napok záróprogramja volt Gödöllőn. Akkor 30 fő játszott végig az állomásokat, azóta pedig a könyvtár nyitvatartási idejében egyénileg is, ingyenesen látogatható. A tanösvény népszerűsítésére 2025-ben könyvtári órákat, foglalkozásokat is építettünk, eddig 29 főként felsős és középiskolás osztályból 636 diák járta végig a tanösvényt, megnyitása óta pedig majdnem 1000 fő játszott végig az Olvasók evolúcióját. A visszajelzések alapján a látogatók nagyon élvezik a tanösvényt, kortól függetlenül minden állomáson el szoktak időzni, rengeteg fotó is készült a green boxban, amelyek aztán a közösségi oldalunkra is felkerülnek. A gödöllői könyvtár még 2024-ben döntött úgy, hogy az innovációt beküldi a Könyvtári Kihívás pályázatra, ahol jelenleg is vetélkedik a Legjobb digitális szolgáltatás kiválósági kategóriában az ország más könyvtáraival. A tanösvény részletes bemutatására az MKE 56. vándorgyűlésén is sor kerül 2025 júliusában Debrecenben, a Marketing és Könyvtárostanárok Egyesülete közös szekciójában.

Istók Anna

„Tanösvény részletes bemutatására az MKE 56. vándorgyűlésén is sor kerül 2025 júliusában Debrecenben, a Marketing és Könyvtárostanárok Egyesülete közös szekciójában”

